Организация процесса разработки

011. Правила кодирования на C#

ulyanov.yuriy@live.com

АО ФИНТЕХ

# Принципы

## KISS - keep it simple, stupid

## DRY – don`t repeat yourself

## DIE – duplication is evil

## SOLID

## YAGNI - You Aren’t Gonne Need It

# Литература